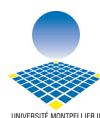


# Systeme linéaire invariant

## Licence GEEA

### ULSI 502

6 octobre 2007



## 1 Définition Systeme Linéaires Invariants

Définitions équivalentes

**Equation différentielle** On appelle système linéaire invariant, un système dont le comportement dans le temps, peut-être décrit par une équation différentielle linéaire à coefficients constants.

**Convolveur** Un système linéaire invariant est un convolveur et réciproquement.

### 1.1 Représentation par une équation différentielle

#### 1.1.1 définition

Soit  $y(t)$  une fonction du temps, on note :

$$\frac{d^i y(t)}{dt^i} \quad (1)$$

La dérivée  $n^{ime}$  de  $y$  par rapport au temps  $t$ . Un système linéaire est régi par une équation du type :

$$a_n \frac{d^n y(t)}{dt^n} + a_{n-1} \frac{d^{n-1} y(t)}{dt^{n-1}} + \dots + a_1 \frac{dy(t)}{dt} + a_0 y(t) = b_m \frac{d^m e(t)}{dt^m} + \dots + b_1 \frac{de(t)}{dt} + b_0 e(t) \quad (2)$$

1.  $n$  est l'ordre du système.
2.  $e(t)$  est l'entrée.
3.  $y(t)$  est la sortie
4.  $a_j$  et  $b_k$  sont des coefficients constants appartenant à  $R$

### 1.1.2 Solution de l'équation différentielle

Solution du système libre

$s(t)$  est solution du système libre si  $s(t)$  vérifie :

$$a_n \frac{d^n s(t)}{dt^n} + a_{n-1} \frac{d^{n-1} s(t)}{dt^{n-1}} + \dots + a_1 \frac{ds(t)}{dt} + a_0 s(t) = 0 \quad (3)$$

Solution du système forcé

$x(t)$  est solution du système forcé si  $x(t)$  vérifie :

$$a_n \frac{d^n x(t)}{dt^n} + a_{n-1} \frac{d^{n-1} x(t)}{dt^{n-1}} + \dots + a_1 \frac{dx(t)}{dt} + a_0 x(t) = b_m \frac{d^m e(t)}{dt^m} + \dots + b_1 \frac{de(t)}{dt} + b_0 e(t) \quad (4)$$

Pour une entrée  $e(t)$  donnée.

### 1.1.3 Application de la transformée de Laplace

En appliquant à l'équation différentielle d'ordre  $n$ , la transformée de Laplace en considérant les conditions initiales nulles et en appliquant la propriété de dérivation, il vient :

$$a_n p^n Y(p) + a_{n-1} p^{n-1} Y(p) + \dots + a_1 p Y(p) + a_0 Y(p) = b_m p^m E(p) + \dots + b_1 E(p) + b_0 E(p) \quad (5)$$

Soit par factorisation :

$$(a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0) Y(p) = (b_m p^m + \dots + b_1 + b_0) E(p) \quad (6)$$

Où encore :

$$\frac{Y(p)}{E(p)} = H(p) = \frac{b_m p^m + \dots + b_1 + b_0}{a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0} \quad (7)$$

$H(p)$  est appelée fonction de transfert entrée-sortie.

### 1.1.4 Réponse à un dirac

Si  $E(p) = 1$  (transformée de Laplace d'un Dirac) alors  $S(p) = H(p)$   $H(p)$  est la réponse percussive du système ou encore la réponse à un Dirac.

## 1.2 Convolveur

### 1.2.1 Définition

La relation entrée sortie d'un convolveur est la suivante :

$$s(t) = h(t) * e(t) = \int_0^\infty h(\theta) e(t - \theta) d\theta \quad (8)$$

Où le symbole "\*" représente le produit dit de convolution.

### 1.2.2 Application de la transformée de Laplace

$$S(p) = \int \left( \int_0^\infty h(\theta) e(t - \theta) d\theta \right) e^{-pt} dt \quad (9)$$

En inversant l'ordre d'intégration :

$$S(p) = \int_0^\infty h(\theta) \left( \int_0^\infty e(t-\theta)e^{-pt} dt \right) d\theta \quad (10)$$

Par changement de variable :  $u = t - \theta$

$$S(p) = \int_0^\infty h(\theta) \left( \int_0^\infty e(u)e^{-p(u+\theta)} du \right) d\theta \quad (11)$$

Soit encore :

$$S(p) = \int_0^\infty h(\theta) \left( \int_0^\infty e(u)e^{-pu} du \right) e^{-p\theta} d\theta \quad (12)$$

L'intégrale au centre est égale à  $E(p)$  et il reste une intégrale égale par définition à  $H(p)$ . Soit  $S(p) = H(p)E(p)$

### 1.3 Propriétés

Des 2 définitions précédentes, on en déduit :

$$H(p) = \frac{b_m p^m + \dots + b_1 + b_0}{a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0} = \int_0^\infty h(\theta) e^{-p\theta} d\theta \quad (13)$$

La transformée de Laplace inverse de  $H(p)$  est la réponse impulsionnelle (percussive) du système. On remarque que si l'entrée est un Dirac alors l'équation de convolution devient :

$$s(t) = \int_0^\infty h(\theta) \delta(t - \theta) d\theta = h(t) \quad (14)$$

D'où on en déduit que le Dirac est l'élément neutre du produit de convolution ce qui se traduit par

$$\int_0^\infty h(\theta) \delta(t - \theta) d\theta = h(\theta)_{t-\theta=0} \quad (15)$$

Deuxième propriété : le produit de convolution temporel devient une simple multiplication dans la plan de Laplace.

## 2 Fonction de transfert

De façon générale, la fonction de transfert d'un système s'écrit :

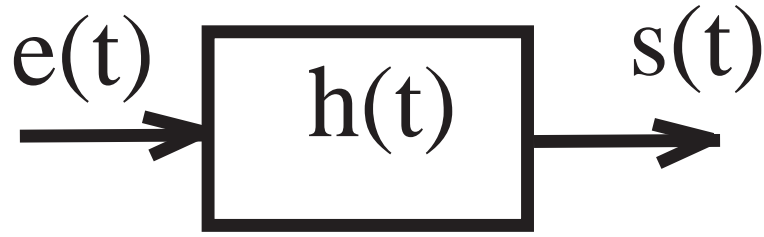
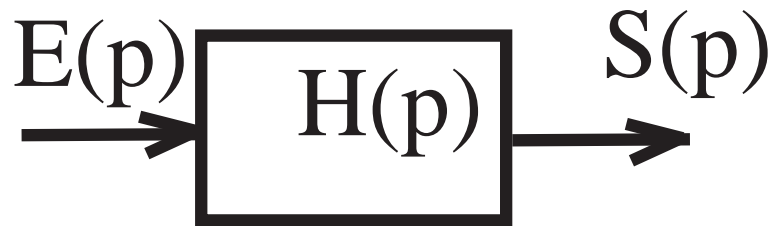
$$H(p) = \frac{b_m p^m + \dots + b_1 + b_0}{a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0} e^{-p\tau} \quad (16)$$

Où  $\tau$  est un retard pur. La fonction de transfert s'écrit comme le rapport de deux polynômes :

$$H(p) = \frac{b_m p^m + \dots + b_1 + b_0}{a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0} e^{-p\tau} = \frac{N(p)}{D(p)} \quad (17)$$

### 2.1 Schéma bloc

On représente un système linéaire par un rectangle et deux flèches : l'une entrante (entrée) la seconde sortante (sortie). On obtient 2 schémas l'un temporel ?? et le second dans l'espace de Laplace ( ??)

FIG. 1 – Schéma temporel avec  $s(t) = h(t) * e(t)$ FIG. 2 – Schéma dans l'espace de Laplace avec  $S(p) = H(p)E(p)$ 

## 2.2 Définitions liées à la fonction de transfert

### 2.2.1 Pôles

On appelle 'pôles' de la fonction de transfert, les valeurs de  $p = p_i$  qui annulent le dénominateur ou encore :  $D(p_i) = 0$ .  $D(p)$  peut se mettre sous la forme dite factorisée :

$$D(p) = a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0 = \prod_i (p - p_i)^{k_i} \quad (18)$$

$k_i$  est l'ordre du pôle  $p_i \in C$  et tel que  $\sum k_i = n$

### 2.2.2 Zéros

On appelle 'zéros' de la fonction de transfert, les valeurs de  $p = z_j$  qui annulent le numérateur ou encore :  $N(p_i) = 0$ .  $N(p)$  peut se mettre sous la forme dite factorisée :

$$N(p) = b_m p^m + b_{m-1} p^{m-1} + \dots + b_1 p + b_0 = \prod_i (p - z_j)^{k_j} \quad (19)$$

$k_j$  est l'ordre du zéro  $z_j \in C$  et tel que  $\sum k_j = m$

### 2.2.3 Classe

Si :

$$D(p) = p^\alpha \prod_i (p - p_i)^{k_i} \quad (20)$$

$p = 0$  est un pôle nul,  $\alpha$  est la classe du système.

### 2.2.4 Gain statique

On appelle gain statique du système (s'il existe) la valeur de  $H(p = 0)$  soit :

$$H(p) = \frac{b_0}{a_0} \quad (21)$$

### 2.2.5 Gain en vitesse

On appelle gain en vitesse, la valeur de  $pH(p)$  pour  $p = 0$  si elle existe.  $pH(p)$  est la dérivée de  $h(t)$  soit  $h'(t)$

### 2.2.6 Modes d'un système

$H(p)$  qui est le rapport de 2 polynômes, peut se mettre sous la forme suivante comme nous l'avons vu précédemment :

$$H(p) = \frac{b_m p^m + \dots + b_1 + b_0}{a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0} = \frac{\prod_i (p - z_j)^{k_j}}{\prod_i (p - p_i)^{k_i}} \quad (22)$$

La décomposition en éléments simples (cf. le cours sur la transformée de Laplace), permet de mettre  $H(p)$  sous une forme différente. Nous allons traiter ceci par quelques exemples.

-  $H(p) = \frac{1}{p(p+a)} = \frac{1}{a} \left( \frac{1}{p} + \frac{1}{p+a} \right)$ . En déterminant  $h(t)$  par l'inversion de la transformée de Laplace,  $h(t)$  est égale à :

$$h(t) = U(t) \frac{1}{a} (1 + e^{-at}) \quad (23)$$

-  $H(p) = \frac{1}{(p+b)(p+a)} = \frac{1}{(a-b)} \left( \frac{1}{p+a} + \frac{1}{p+b} \right)$ . En déterminant  $h(t)$  par l'inversion de la transformée de Laplace,  $h(t)$  est égale à :

$$h(t) = U(t) \frac{1}{b-a} (e^{-at} - e^{-bt}) \quad (24)$$

-  $H(p) = \frac{1}{p^2 + 2mw_0 p + w_0^2}$ . En déterminant  $h(t)$  par l'inversion de la transformée de Laplace,  $h(t)$  est égale à :

$$h(t) = U(t) e^{-mw_0 t} \frac{w_0}{\sqrt{1-m^2}} \sin(\sqrt{1-m^2} w_0 t) \quad (25)$$

Au travers de ces quelques exemples, on s'aperçoit que les éléments simples sont définis à partir des pôles de  $H(p)$  et en appliquant la transformée de Laplace inverse, ces éléments simples fournissent ce que l'on appelle les modes du système.

## 3 Système bouclé

### 3.1 Schéma

Un système bouclé est représenté sur la figure ???. Ce schéma sera réduit en les éléments de la figure ???.

Sur le schéma de la figure ???, on désigne :

- L'entrée de référence
- le retour fourni par le capteur
- le correcteur fournissant la commande au système

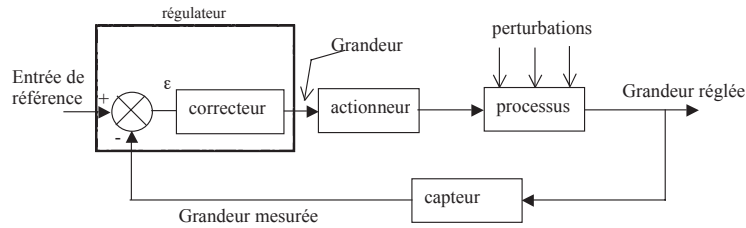


FIG. 3 – Schéma boucle fermée

- l'actionneur (un pré-ampli en général)
- le processus qui subit des perturbations
- La grandeur à régler

## 3.2 Equation sans perturbation

### 3.2.1 Schéma

Le schéma précédent se réduit en l'absence des perturbations en :

- L'entrée de référence ou consigne  $E(p)$
- Le retour fourni par le capteur
- La fonction de transfert directe, dite en boucle ouverte
- La sortie  $S(p)$
- La fonction de transfert de retour  $K$

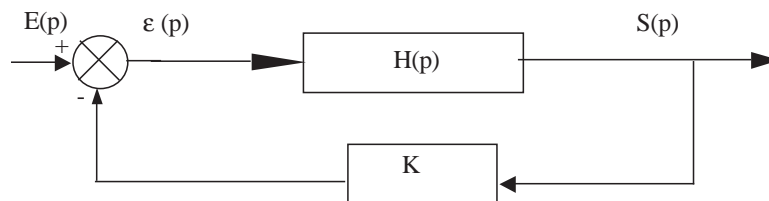


FIG. 4 – Schéma boucle fermée

### 3.2.2 Equation de transfert

- $S(p) = H(p)\epsilon(p)$
- $\epsilon(p) = E(p) - KS(p)$
- Soit  $S(p) = H(p)(E(p) - KS(p))$  ou encore
- $S(p) + H(p)KS(p) = H(p)E(p)$

On obtient l'équation de transfert entrée / sortie

$$S(p) = \frac{H(p)}{1 + KH(p)} E(p) = H_{BF}(p) E(p) \quad (26)$$

**3.2.3 Erreur**

- $S(p) = H(p)\epsilon(p)$
- $\epsilon(p) = E(p) - KS(p)$
- Soit  $\epsilon(p) = E(p) - KH(p)\epsilon(p)$  ou encore
- $\epsilon(p) + KH(p)\epsilon(p) = E(p)$

On obtient l'équation liant l'erreur à l'entrée

$$\epsilon(p) = \frac{1}{1 + KH(p)}E(p) = F(p)E(p) \quad (27)$$

**3.3 Equation avec perturbation****3.3.1 Schéma**

Le principe de superposition permet d'effectuer les calculs en l'absence d'entrée aussi, le schéma se réduit en :

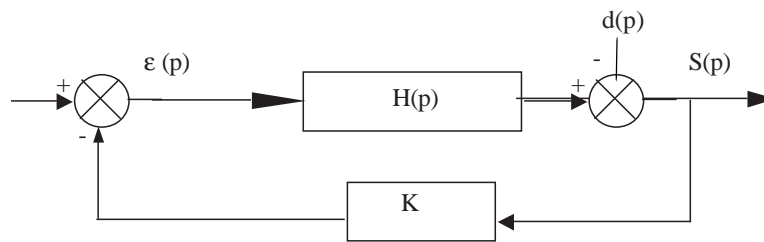


FIG. 5 – Schéma boucle fermée

**3.3.2 Equation perturbation sortie**

- $S(p) = H(p)\epsilon(p) - d(p)$
- $\epsilon(p) = -KS(p)$
- Soit  $S(p) = H(p)KS(p) - d(p)$  ou encore
- $S(p) + H(p)KS(p) = -d(p)$

On obtient l'équation de transfert entrée / sortie

$$S(p) = \frac{-d(p)}{1 + KH(p)} \quad (28)$$

**3.3.3 Erreur**

- $\epsilon(p) = -KS(p)$
- Soit  $\epsilon(p) = E(p) - KH(p)\epsilon(p)$  ou encore

On obtient l'équation liant l'erreur à l'entrée

$$\epsilon(p) = \frac{-K}{1 + KH(p)}d(p) \quad (29)$$

**3.4 Equations avec perturbation et consigne**

Le principe de superposition permet d'écrire directement

$$S(p) = \frac{H(p)}{1 + KH(p)}E(p) + \frac{-d(p)}{1 + KH(p)} \quad (30)$$

L'erreur s'écrit :

$$\epsilon(p) = \frac{1}{1 + KH(p)}E(p) + \frac{-K}{1 + KH(p)}d(p) \quad (31)$$

Il est important de remarquer que dans chaque équation, le terme au dénominateur  $1 + KH(p)$  est le même.

**4 Définition des erreurs**

L'erreur dépend de l'entrée, on a défini trois erreurs :

- L'erreur de position pour une entrée échelon.
- L'erreur de vitesse ou de traînage pour une entrée rampe.
- L'erreur d'accélération pour une entrée en  $t^2$ .

Pour calculer le régime final de l'erreur, on utilise le théorème de la valeur finale.